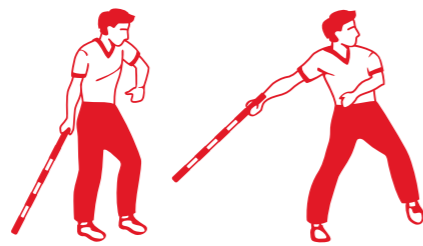
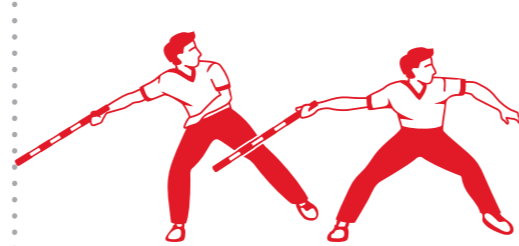


1. Пушка



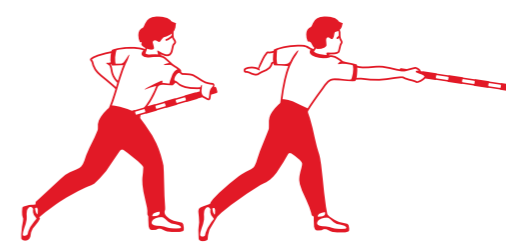
4. Стрела



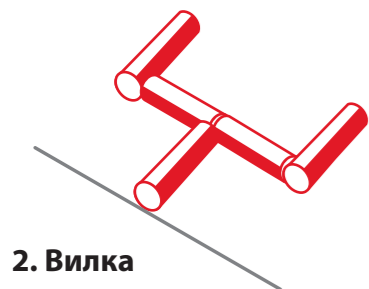
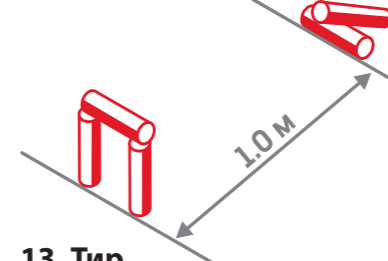
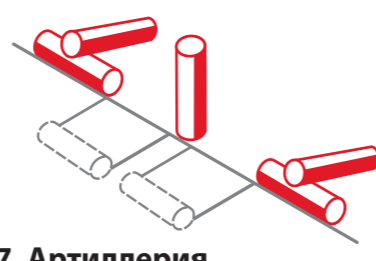
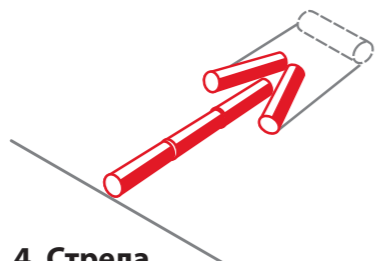
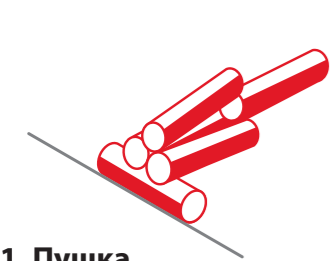
7. Артиллерия



10. Рак



13. Тир



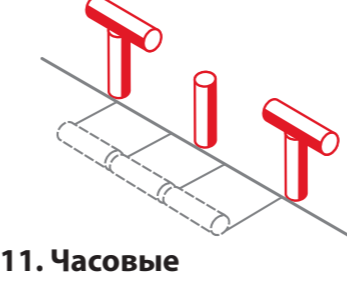
2. Вилка



5. Колодец



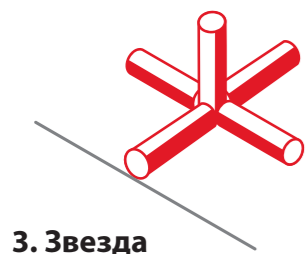
8. Ракетка



11. Часовые



14. Самолёт



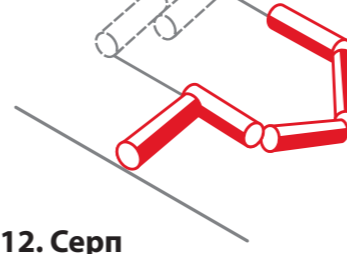
3. Звезда



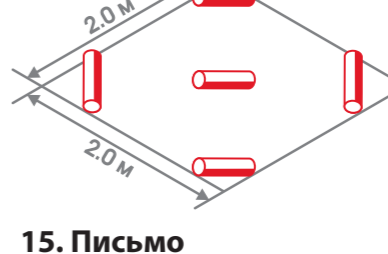
6. Коленчатый вал



9. Пулемётное гнездо



12. Серп



15. Письмо

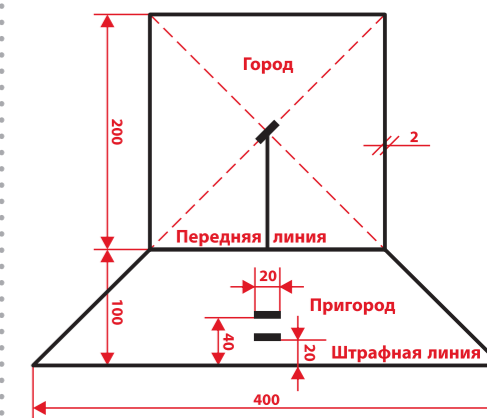


# ГОРОДОШНЫЙ СПОРТ

Играй по-русски!

УТВЕРЖДЁННАЯ ФОРМА И ГАБАРИТЫ СТАНДАРТНОЙ ГОРОДОШНОЙ ПЛОЩАДКИ

Размеры даны в сантиметрах.



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Суть игры в городки заключается в поочерёдном выбивании соперниками или командами соперников из площадки «города» и «пригорода» (площадки с разметкой) фигур, построенных из пяти городков (деревянных цилиндров), с помощью городошной биты (метательного спортивного снаряда) в соответствии с определёнными правилами.

Для игры в городки используются составные (дерево/металл) или полимерные биты, подходящие по весу игроку. В случае отсутствия стандартного спортивного инвентаря могут использоваться деревянные биты.

Городок может иметь форму цилиндра диаметром 48–50 мм или правильной призмы, имеющей в основании квадрат со стороной 43–45 мм.

Длина городка –  $200 \pm 1$  мм.

Длина биты не должна превышать 1 м, по весу – у составной биты ограничений нет, полимерная или деревянная бита не может весить больше двух килограммов.

Все фигуры собирают в зоне «города» – квадрате  $2 \times 2$  метра, расположенном на игровом покрытии.

Игровое покрытие – площадь длиной не менее 6,5 метров и шириной не менее 3,2 метров, обеспечивающее прочную ровную горизонтальную поверхность. Как правило, изготовлено из металлических или поликарбонатных монолитных листов, других ударопрочных материалов. При игре «лёгкими битами» (деревянными и др.) игровое покрытие может быть грунтовым (плотно и ровно утрамбованным) или ледяным.

Игру начинает участник (пара или команда) правого «города», выполняя последовательно два броска, далее соперники выполняют по два броска поочерёдно.

Фигура считается выбитой, если после броска за пределами «города» оказались все пять городков.

Городок считается выбитым, если он полностью покинул пределы «города» и «пригорода» через любую линию, кроме штрафной.

Если городок остался в пределах «города» или «пригорода» или на линии, ограничивающей их, то его нужно добивать.

Городок, покинувший пределы «города» или «пригорода» и вернувшийся обратно, считается выбитым.

Расстояние для броска: 13 метров – «кон», 6,5 метров – «полукон».

Все фигуры начинают выбивать с кона. Если выбит хотя бы один городок, то остальные городки выбивают с полукона.

Фигура «Письмо» и «Факс» выбиваются только с кона.

Расстояние для броска варьируется в зависимости от подготовки игрока, но не ближе указанного расстояния.

Женщины и дети до 14 лет, все броски выполняют с расстояния не ближе 6,5 метров.

Для начинающих игроков рекомендовано все броски выполнять с расстояния не ближе 6,5 метров.

Бросок биты не засчитывается, если: бита коснулась штрафной линии или грунта перед ней; игрок заступил за линию кона (полукона); игрок заступил за боковые планки; игрок совершил

бросок до команды судьи. Все фигуры ставятся на свои места, бросок не засчитывается.

Способы проведения игры.

Личные, парные и командные игры могут проводиться:

- из установленного количества партий;
- на выбивание установленного количества фигур (городков);
- на выбивание фигур (городков) установленным количеством бит;
- по круговой системе;
- по системе с выбиванием;
- по смешанной системе.

Любительские соревнования можно упростить: количество партий, выбиваемых фигур (городков), порядок постановки и выбивания фигур (городков), определять по договорённости.

