

Панельная дискуссия «Настоящее и будущее спорта высоких технологий в Российской Федерации»

20 октября в рамках международного спортивного форума «Россия – спортивная держава» состоялась панельная дискуссия под названием «Настоящее и будущее спорта высоких технологий в Российской Федерации», где ведущие эксперты профессионального сообщества обсудили вектор развития киберспортивной отрасли.

Деловая встреча открылась приветственным словом **Одеса Байсултанова** – заместителя министра спорта РФ. В своем выступлении спикер подчеркнул важность стремления к импортозамещению: *«Все высокотехнологичные виды спорта направлены на то, чтобы наша страна вышла из того состояния, в котором мы находимся – заимствуем технологии, программные продукты».*

Далее исполнительный директор Федерации спортивного программирования **Станислав Аристов** рассказал о конкурентной среде и зарубежном опыте, на который в данном случае стоит ориентироваться: *«На западе, международные соревнования для участников в возрасте от 10 до 16 лет выявляют талантливых программистов, пилотов дронов, геймеров и так далее. После награждения этим победителям зачастую приходят предложения об обучении и трудоустройстве в ведущие IT-компании. Система международных соревнований и олимпиад формирует целый поток по выявлению и хантингу самых талантливых ребят в сфере программирования. Как на это реагировать? Конечно же развивать отечественную систему отбора талантливых ребят в сфере высоких технологий».*

В продолжении выступления Станислав презентовал стратегические задачи Федерации спортивного программирования:

- Развитие и популяризация спортивного программирования среди населения РФ;
- Разработка методологии, содействие в подготовке тренеров и спортсменов;
- Повышение престижа спортивного программирования как вида спорта, направленного на развитие интеллектуальных способностей и расширение роли физической культуры, всестороннее и гармоничное развитие личности;
- Организация и проведение соревнований.

И рассказал про 5 дисциплин – среди них Хакатон, в рамках которого участники решают задачу разработке продукта, алгоритмическое программирование (его предметом является абстрактная задача), а также БАС-программирование, робо-программирование и кибербезопасность. Федерацией спортивного программирования ведется работа над внедрением новых видов спорта.





На панельной дискуссии выступил и руководитель проекта «Игры будущего» **Игорь Столяров**. Он отметил лидерство России на международной арене.

Председатель Федерации лазертага России **Дмитрий Солодов** рассказал про нововведения в высокотехнологичных видах спорта. На примере лазертага спикер объяснил, какие кадры необходимы для развития отрасли. Речь шла и об инженерах, программистах и дизайнерах.

Ближе к концу дискуссии, президент Федерации компьютерного спорта России **Дмитрий Смит** отметил, что за последние два года число крупных киберспортивных событий в субъектах РФ значительно увеличилось. Так же эксперт анонсировал ближайшее мероприятие **Thaiger Uppercut Championship** при участии российских киберспортсменов, выступающих под национальным флагом. Оно планируется с 3 по 5 ноября 2023 года в Таиланде.

Актуальная информация о форуме доступна на официальном сайте: <https://sportforumrussia.ru/>

Махалова Ольга,

PR-менеджер XI Международного Спортивного Форума "Россия - спортивная держава", г. Пермь

prsport@s-a-r.ru

+7 (925) 868-42-62

<https://sportforumrussia.ru/>

Информационные партнеры форума «Россия – спортивная держава»: Телеканал «Матч ТВ», «Чемпионат», КП Спорт, «Советский спорт», журнал «Большой спорт», радио «Зенит», «Рейтинг Букмекеров», «Плеймейкер», Центральная служба новостей, TV BRICS, «Триколор», медиахолдинг «Регионы России», «Вести Подмосковья».

